

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平11-65773

(43) 公開日 平成11年(1999) 3月9日

(51) Int.Cl.<sup>9</sup>

G 0 6 F 3/06

G 1 1 B 20/10

識別記号

3 0 1

F I

G 0 6 F 3/06

G 1 1 B 20/10

3 0 1 N

D

審査請求 未請求 請求項の数12 O L (全 11 頁)

(21) 出願番号

特願平9-224636

(22) 出願日

平成9年(1997) 8月21日

(71) 出願人 000005821

松下電器産業株式会社

大阪府門真市大字門真1006番地

(72) 発明者 ▲よし▼田 順二

大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器  
産業株式会社内

(72) 発明者 重里 達郎

大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器  
産業株式会社内

(72) 発明者 松見 知代子

大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器  
産業株式会社内

(74) 代理人 弁理士 滝本 智之 (外1名)

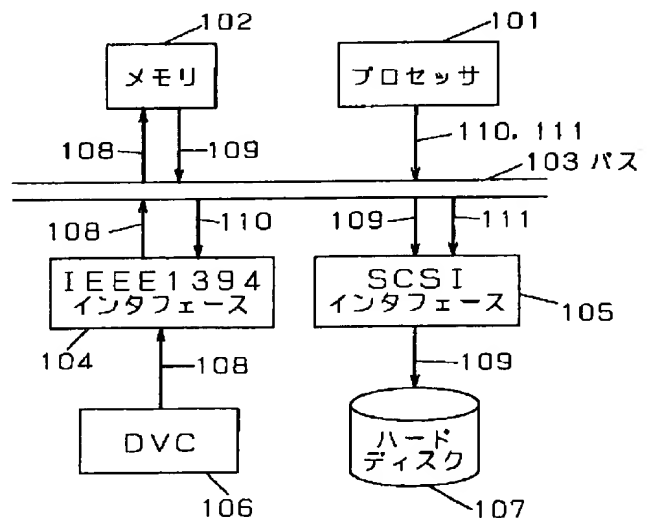
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 計算機におけるストリームデータの記録媒体への書き込み方法および記録媒体からの読み出し方法

(57) 【要約】

【課題】 計算機において、データの欠落なしに、記録媒体へのストリームデータ書き込み、および記録媒体からのストリームデータの読み出しを行う。

【解決手段】 プロセッサ101から受信コマンド110および書き込みコマンド111が発行されると、IEEE1394インタフェース104からメモリ102への書き込みと、SCSIインタフェース105からハードディスク107への書き込みが並列に行われるため、DVC106から送信されてくるデータ108を欠落なしにハードディスク107に書き込むことができる。



## 【特許請求の範囲】

【請求項 1】ほぼ定期的な間隔で常にデータを出力し続けるストリームデータ出力部と、  
前記ストリームデータを受信する第 1 のインタフェースと、  
記録媒体と、  
前記記録媒体にデータを書き込む第 2 のインタフェースと、  
データを一時的に記憶するメモリと、  
前記第 1 のインタフェースおよび前記第 2 のインタフェースの動作を制御するプロセッサと、  
前記第 1 のインタフェースと前記第 2 のインタフェースと前記メモリと前記プロセッサとを接続するバスとを備えた計算機において、  
前記プロセッサは、前記第 1 のインタフェースに受信コマンドを、前記第 2 のインタフェースに書き込みコマンドをそれぞれ送信し、  
前記第 1 のインタフェースは、受信コマンドを受け取ると、受信した前記ストリームデータを逐次、前記バスを通して前記メモリに書き込み、  
前記第 2 のインタフェースは、書き込みコマンドを受け取ると、前記メモリに書き込まれた前記ストリームデータから必要な部分を前記バスを通して読み出し、前記記録媒体に書き込むことを特徴とするストリームデータの記録媒体への書き込み方法。

【請求項 2】メモリは、 $k$  個 ( $k > 1$ ) の領域で構成され、  
第 1 のインタフェースは、受信したストリームデータの書き込みを行っている前記メモリの第  $m$  領域 ( $m \leq k$ ) が一杯になると、書き込む領域を第  $n$  領域 ( $n \neq m, n \leq k$ ) に変更し、書き込みを継続し、  
第 2 のインタフェースは、前記第  $m$  領域に前記ストリームデータの書き込みが完了した時点で、前記第  $m$  領域に書き込まれた前記ストリームデータから必要な部分を前記バスを通して読み出し、前記記録媒体に書き込むことを特徴とする請求項 1 記載のストリームデータの記録媒体への書き込み方法。

【請求項 3】第 1 のインタフェースは、IEEE 1394 であることを特徴とする請求項 1 または 2 記載のストリームデータの記録媒体への書き込み方法。

【請求項 4】ストリームデータ出力部は家庭用デジタル VCR であることを特徴とする請求項 1、2 または 3 記載のストリームデータの記録媒体への書き込み方法。

【請求項 5】出力開始コマンドを受信するとほぼ定期的な間隔で常にデータを出力し続けるストリームデータ出力部と、  
前記ストリームデータを受信し、かつ前記ストリームデータ出力部に制御コマンドを送信する第 1 のインタフェースと、  
記録媒体と、

前記記録媒体にデータを書き込む第 2 のインタフェースと、  
データを一時的に記憶するメモリと、  
前記第 1 のインタフェースおよび前記第 2 のインタフェースの動作を制御し、かつ前記ストリームデータ出力部の制御コマンドを生成し、前記第 1 のインタフェースに出力するプロセッサと、  
前記第 1 のインタフェースと前記第 2 のインタフェースと前記メモリと前記プロセッサとを接続するバスとを備えた計算機において、  
前記プロセッサは、前記第 1 のインタフェースを通して前記ストリームデータ出力部に前記制御コマンドとして前記出力開始コマンドを送信した後、前記第 1 のインタフェースに受信コマンドを、前記第 2 のインタフェースに書き込みコマンドをそれぞれ送信し、前記第 1 のインタフェースは、受信コマンドを受け取ると、受信した前記ストリームデータを逐次、前記バスを通して前記メモリに書き込み、前記第 2 のインタフェースは、書き込みコマンドを受け取ると、前記メモリに書き込まれた前記ストリームデータから必要な部分を前記バスを通して読み出し、前記記録媒体に書き込み、  
前記記録媒体への書き込みにおいて、必要なデータを全て書き込めなかった場合には、前記プロセッサは前記第 1 のインタフェースを通して前記ストリームデータ出力部に前記制御コマンドとしてデータ再送コマンドを送信し、  
前記第 1 のインタフェースは、受信した前記ストリームデータを逐次、前記バスを通して前記メモリに書き込み、  
前記第 2 のインタフェースは、前記メモリに書き込まれた前記ストリームデータから前回書き込めなかった部分を前記バスを通して読み出し、前記記録媒体に書き込むことを特徴とするストリームデータの記録媒体への書き込み方法。

【請求項 6】メモリは、 $k$  個 ( $k > 1$ ) の領域で構成され、  
第 1 のインタフェースは、受信したストリームデータの書き込みを行っている前記メモリの第  $m$  領域 ( $m \leq k$ ) が一杯になると、書き込む領域を第  $n$  領域 ( $n \neq m, n \leq k$ ) に変更し、書き込みを継続し、  
第 2 のインタフェースは、前記第  $m$  領域に前記ストリームデータの書き込みが完了した時点で、前記第  $m$  領域に書き込まれた前記ストリームデータから必要な部分を前記バスを通して読み出し、前記記録媒体に書き込むことを特徴とする請求項 5 記載のストリームデータの記録媒体への書き込み方法。

【請求項 7】第 1 のインタフェースは、IEEE 1394 であることを特徴とする請求項 5 または 6 記載のストリームデータの記録媒体への書き込み方法。

【請求項 8】ストリームデータ出力部は家庭用ディジタ

ル V C Rであることを特徴とする請求項 5、6 または 7 記載のストリームデータの記録媒体への書き込み方法。

【請求項 9】ほぼ定期的な間隔で常にデータを入力し続けるストリームデータ入力部と、  
前記ストリームデータを送信する第 1 のインタフェースと、  
記録媒体と、  
前記記録媒体からデータを読み出す第 2 のインタフェースと、  
データを一時的に記憶するメモリと、  
前記第 1 のインタフェースおよび前記第 2 のインタフェースの動作を制御するプロセッサと、  
前記第 1 のインタフェースと前記第 2 のインタフェースと前記メモリと前記プロセッサとを接続するバスとを備えた計算機において、  
前記プロセッサは、前記第 1 のインタフェースに送信コマンドを、前記第 2 のインタフェースに読み出しコマンドをそれぞれ送信し、  
前記第 2 のインタフェースは、読み出しコマンドを受け取ると、前記記録媒体からデータを読み出し、前記バスを通して前記メモリに書き込み、  
前記第 1 のインタフェースは、送信コマンドを受け取ると、前記メモリに書き込まれたデータを前記バスを通して読み出し、前記ストリームデータ入力部に前記ストリームデータとして送信することを特徴とするストリームデータの記録媒体からの読み出し方法。

【請求項 10】メモリは、 $k$  個 ( $k > 1$ ) の領域で構成され、

第 1 のインタフェースは、前記メモリの第  $m$  領域 ( $m \leq k$ ) に書き込まれたデータを全て読み出すと、読み出す領域を第  $n$  領域 ( $n \neq m$ ,  $n \leq k$ ) に変更し、読み出しを継続し、

第 2 のインタフェースは、第 1 のインタフェースが前記第  $m$  領域からデータを全て読み出した時点で、前記第  $m$  領域に記録媒体から読み出したデータを前記バスを通して前記第  $m$  領域に書き込むことを特徴とする請求項 9 記載のストリームデータの記録媒体からの読み出し方法。

【請求項 11】第 1 のインタフェースは、IEEE 1394であることを特徴とする請求項 9 または 10 記載のストリームデータの記録媒体からの読み出し方法。

【請求項 12】ストリームデータ出力部は家庭用ディジタル V C Rであることを特徴とする請求項 9、10 または 11 記載のストリームデータの記録媒体からの読み出し方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、計算機において、ほぼ定期的な間隔で常に伝送され続けるストリームデータを受信し、データの欠落なしに記録媒体に書き込む方法、および計算機において、記録媒体からデータを読み

出し、ほぼ定期的な間隔で常に伝送され続けるストリームデータとして送信する方法に関するものである。

【0002】

【従来の技術】パーソナルコンピュータ（以下 PC とよぶ）の性能向上に伴い、映像音声データのようにリアルタイム処理されるデータを PC で取り扱うことが増えてきている。そうしたリアルタイム処理されるデータを伝送するためのインタフェースとして IEEE 1394 がある。IEEE 1394 には、ほぼ定期的な間隔で常にデータを伝送し続けるアイソクロナス伝送と呼ばれる伝送方式があり、これを用いることで、映像音声データをリアルタイムで伝送することができる。

【0003】また家庭用ディジタル Video Cassette Recorder（以下、VCR とよぶ）のひとつである DVC にも IEEE 1394 が搭載されており、IEEE 1394 を搭載した PC と接続することで、PC と DVC との間でデータ転送を行ったり、PC から DVC の動作制御を行うことが可能となる。

【0004】さて、従来から PC の記録媒体として、ハードディスクがあるが、ハードディスク上のデータを読み出し、別のハードディスクに書き込む方法について図を用いて説明する。

【0005】図 11 は、PC の構成例を示した図である。説明の簡単化のために、ハードディスクとのインタフェースである SCSI インタフェースを 2 つに分けて図示している。図 11 において、1101 はプロセッサ、1102 はメモリ、1103 はバス、1104 および 1105 は SCSI インタフェース、1106 および 1107 はハードディスク、1108 はハードディスク 1106 から読み出したデータ、1109 はハードディスク 1107 に書き込むデータ、1110 は SCSI インタフェース 1104 への読み出しコマンド、1111 は SCSI インタフェース 1105 への書き込むコマンドである。

【0006】図 12 は、ハードディスク 1106 からデータを読み出し、ハードディスク 1107 にデータを書き込むときのタイムチャートである。1201 はハードディスク 1106 の待機期間を示す。

【0007】まずプロセッサ 1101 は、SCSI インタフェース 1104 に読み出しコマンド 1110 を送信する。SCSI インタフェース 1104 は、読み出しコマンド 1110 を受信すると、ハードディスク 1106 から所定の大きさのデータ 1108 を読み出し、メモリ 1102 に書き込む。

【0008】次にプロセッサ 1102 は、SCSI インタフェース 1105 に書き込みコマンド 1111 を送信する。SCSI インタフェース 1105 は、書き込みコマンド 1111 を受信すると、メモリ 1102 に書き込まれたデータ 1108 を全部もしくは必要なデータだけを取り出し、書き込みデータ 1109 としてハードディ

10

20

30

40

50

スク 1 1 0 7 に書き込む。

【0 0 0 9】さらにデータを転送する場合は、図 1 2 に示すように以上の動作を必要なだけ繰り返す。

【0 0 1 0】

【発明が解決しようとする課題】しかしながら上記した従来の構成では、例えばハードディスク 1 1 0 6 からデータを読み出す場合、図 1 2 に示すように、プロセッサ 1 1 0 1 からの読み出しコマンド 1 1 1 0 を 1 つ発行するごとにある決まった大きさのデータの読み出ししかできず、それ以上のデータを読み出す場合には、新たに読み出しコマンド 1 1 1 0 を発行する必要がある。

【0 0 1 1】またハードディスク 1 1 0 6 からの読み出しが終了した後に、ハードディスク 1 1 0 7 への書き込みを行い、引き続きハードディスク 1 1 0 6 からデータの読み出しを行う場合には、書き込みが終了するのを待つ必要がある。このため、ハードディスク 1 1 0 6 からのデータの読み出しには、待機期間 1 2 0 1 が発生する。

【0 0 1 2】ハードディスクは一般的に S C S I インタフェースからのデータ要求に応じてデータ転送を行うため、上記した従来の構成でも問題なく動作する。しかし、例えば I E E E 1 3 9 4 を用いた D V C のデータ転送においては、ある所定の大きさのデータパケットがほぼ定期的に送受信されるため、ハードディスクの代わりに D V C を、S C S I インタフェースの代わりに I E E E 1 3 9 4 インタフェースを使用した場合を考えると、待機期間があるためにその期間でデータの欠落が発生するという問題点がある。

【0 0 1 3】本発明はこのような従来の問題点に鑑みてなされたものであって、計算機において、ほぼ定期的な間隔で常にデータを出力し続けるストリームデータをデータの欠落なしに記録媒体に書き込む方法、および計算機において、記録媒体からデータを読み出し、ほぼ定期的な間隔で常に伝送され続けるストリームデータとして送信する方法を提供することを目的とするものである。

【0 0 1 4】

【課題を解決するための手段】この課題を解決するために、第 1 の発明は、ほぼ定期的な間隔で常にデータを出力し続けるストリームデータ出力部と、前記ストリームデータを受信する第 1 のインタフェースと、記録媒体と、前記記録媒体にデータを書き込む第 2 のインタフェースと、データを一時的に記憶するメモリと、前記第 1 のインタフェースおよび前記第 2 のインタフェースの動作を制御するプロセッサと、前記第 1 のインタフェースと前記第 2 のインタフェースと前記メモリと前記プロセッサとを接続するバスとを備えた計算機において、前記プロセッサは、前記第 1 のインタフェースに受信コマンドを、前記第 2 のインタフェースに書き込みコマンドをそれぞれ送信し、前記第 1 のインタフェースは、受信コマンドを受け取ると、受信した前記ストリームデータを

逐次、前記バスを通して前記メモリに書き込み、前記第 2 のインタフェースは、書き込みコマンドを受け取ると、前記メモリに書き込まれた前記ストリームデータから必要な部分を前記バスを通して読み出し、前記記録媒体に書き込むことを特徴とするストリームデータの記録媒体への書き込み方法である。

【0 0 1 5】上記の構成では、ストリームデータ出力部からの受信と、記録媒体への書き込みがほぼ並列に動作し、かつストリームデータ出力部の出力タイミングに同期させることができるため、ほぼ定期的な間隔で常にデータを出力し続けるストリームデータをデータの欠落なしに記録媒体に書き込むことができる。

【0 0 1 6】また、第 2 の発明は、出力開始コマンドを受信するとほぼ定期的な間隔で常にデータを出力し続けるストリームデータ出力部と、前記ストリームデータを受信し、かつ前記ストリームデータ出力部に制御コマンドを送信する第 1 のインタフェースと、記録媒体と、前記記録媒体にデータを書き込む第 2 のインタフェースと、データを一時的に記憶するメモリと、前記第 1 のインタフェースおよび前記第 2 のインタフェースの動作を制御し、かつ前記ストリームデータ出力部の制御コマンドを生成し、前記第 1 のインタフェースに出力するプロセッサと、前記第 1 のインタフェースと前記第 2 のインタフェースと前記メモリと前記プロセッサとを接続するバスとを備えた計算機において、前記プロセッサは、前記第 1 のインタフェースを通して前記ストリームデータ出力部に前記制御コマンドとして前記出力開始コマンドを送信した後、前記第 1 のインタフェースに受信コマンドを、前記第 2 のインタフェースに書き込みコマンドをそれぞれ送信し、前記第 1 のインタフェースは、受信コマンドを受け取ると、受信した前記ストリームデータを逐次、前記バスを通して前記メモリに書き込み、前記第 2 のインタフェースは、書き込みコマンドを受け取ると、前記メモリに書き込まれた前記ストリームデータから必要な部分を前記バスを通して読み出し、前記記録媒体に書き込み、前記記録媒体への書き込みにおいて、必要なデータを全て書き込めなかった場合には、前記プロセッサは前記第 1 のインタフェースを通して前記ストリームデータ出力部に前記制御コマンドとしてデータ再送コマンドを送信し、前記第 1 のインタフェースは、受信した前記ストリームデータを逐次、前記バスを通して前記メモリに書き込み、前記第 2 のインタフェースは、前記メモリに書き込まれた前記ストリームデータから前回書き込めなかった部分を前記バスを通して読み出し、前記記録媒体に書き込むことを特徴とするストリームデータの記録媒体への書き込み方法である。

【0 0 1 7】上記のような構成では、ストリームデータ出力部からの受信と、記録媒体への書き込みがほぼ並列に動作し、かつストリームデータ出力部の出力タイミングに同期させることができるため、ほぼ定期的な間隔で

常にデータを出力し続けるストリームデータを記録媒体に書き込むことができ、またデータの欠落が発生した場合には、再度同じデータの転送を行い、欠落部分の再取得を行うため、データ欠落なくストリームデータを記録媒体に書き込むことができる。

【0018】さらにまた、第3の発明は、ほぼ定期的な間隔で常にデータを入力し続けるストリームデータ入力部と、前記ストリームデータを送信する第1のインタフェースと、記録媒体と、前記記録媒体からデータを読み出す第2のインタフェースと、データを一時的に記憶するメモリと、前記第1のインタフェースおよび前記第2のインタフェースの動作を制御するプロセッサと、前記第1のインタフェースと前記第2のインタフェースと前記メモリと前記プロセッサとを接続するバスとを備えた計算機において、前記プロセッサは、前記第1のインタフェースに送信コマンドを、前記第2のインタフェースに読み出しコマンドをそれぞれ送信し、前記第2のインタフェースは、読み出しコマンドを受け取ると、前記記録媒体からデータを読み出し、前記バスを通して前記メモリに書き込み、前記第1のインタフェースは、送信コマンドを受け取ると、前記メモリに書き込まれたデータを前記バスを通して読み出し、前記ストリームデータ入力部に前記ストリームデータとして送信することを特徴とするストリームデータの記録媒体からの読み出し方法である。

【0019】上記のような構成では、記録媒体からの読み出しと、ストリームデータ入力部への送信とがほぼ並列に動作し、かつストリームデータ入力部の入力タイミングに同期させることができるため、記録媒体からデータを読み出し、ほぼ定期的な間隔で常に伝送され続けるストリームデータとして送信することができる。

#### 【0020】

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態について、図1から図10を用いて説明する。

【0021】（実施の形態1）図1は本発明の第1実施形態における計算機の全体構成を示したブロック図である。図1において、101はプロセッサ、102はメモリ、103はバス、104はIEEE1394インタフェース、105はSCSIインタフェース、106はDVC、107はハードディスク、108はDVC106からの送信データ、109はハードディスク107への書き込みデータ、110はIEEE1394インタフェースへのデータ108の受信コマンド、111はSCSIインタフェース105へのデータ109の書き込みコマンドである。

【0022】図2は、データ108の具体例である。図2において、201a, 201b, 201c, 201d, 201e, 201f, 201gはDVC106からの送信データパケットである。

【0023】図3は、メモリ102の構成例である。図

3において、301および302はバンクである。

【0024】図4は、DVC106から送信されるデータを受信し、ハードディスク107にデータを書き込むときのタイムチャートである。

【0025】DVC106は常にデータ108を送信し続けており、図2に示すように、125マイクロ秒毎にパケット201a~201gを送信している。

【0026】まずプロセッサ101は、IEEE1394インタフェース104に受信コマンド110を送信する。IEEE1394インタフェース104は、受信コマンド110を受信すると、DVC106から送信されてくるデータ108を受信し、メモリ102に書き込む。このとき、最初はメモリ102のバンク301にデータを書き込み、バンク301が一杯になると、バンク302にデータを書き込む。さらにバンク302が一杯になると、再びバンク301にデータを書き込む。

【0027】またプロセッサ101は、SCSIインタフェース105に書き込みコマンド111を送信する。SCSIインタフェース105は、書き込みコマンド111を受信すると、メモリ102に書き込まれたデータを全部もしくは必要なデータだけを取り出し、書き込みデータ109としてハードディスク107に書き込む。このとき、IEEE1394インタフェース104がメモリ102のバンク301にデータを書き込んでいるときは、バンク302からデータを読み出し、IEEE1394インタフェース104がバンク302にデータを書き込んでいるときは、バンク301からデータを読み出す。

【0028】一度プロセッサ101が受信コマンド110および書き込みコマンド111を発行すると、図4に示すようにIEEE1394インタフェース104の処理と、SCSIインタフェース105の処理は並列に動作する。このため、DVC106から送信されるデータ108は、必ずバンク301もしくはバンク302のいずれかに書き込まれ、同時に、バンク301およびバンク302に書き込まれたデータは、必ずSCSIインタフェース105を通してハードディスク107に書き込まれる。このため受信したデータ108の全て、もしくはデータ108のうち必要なデータを全てハードディスク107に書き込むことができる。

【0029】なお、IEEE1394インタフェース104の処理とSCSIインタフェース105の処理は、並列に動作するとしたが、タイムシェアリングなどを用いた疑似的な並列動作でも構わない。

【0030】また、メモリ102は、バンク301およびバンク302の2つの領域で構成されるとしたが、複数のバンクに分割されていてもよく、またそれぞれのバンクの大きさは一定でも可変でもよい。さらに全てのバンクが等しい大きさでなくても構わない。

【0031】またIEEE1394インタフェース10

4からメモリ102へのデータ108の書き込みは、プロセッサ101が管理して行ってもよいし、プロセッサ101が管理しなくてもよい。

【0032】またメモリ102からSCSIインタフェース105へのデータ109の読み出しは、プロセッサ101が管理して行ってもよいし、プロセッサ101が管理しなくてもよい。

【0033】またIEEE1394インタフェースは、ほぼ定期的な間隔で常に伝送され続けるストリームデータを受信できる別のインタフェースでも構わず、SCSI 10インタフェースは、別のインタフェースでも構わない。

【0034】またDVCは、ほぼ定期的な間隔で常に伝送され続けるストリームデータを出力する別の装置であってもよく、ハードディスクは別の記録媒体でも構わない。

【0035】（実施の形態2）図5は本発明の第2実施形態における計算機の全体構成を示したブロック図である。図5において、501はプロセッサ、502はIEEE1394インタフェース、503はDVC、504 20はDVC503の制御コマンドである。

【0036】図6はハードディスク107に書き込むデータの一例である。図6において、601はハードディスク107に書き込むべきデータ、602は実際にハードディスク107に書き込めたデータ、603はデータ601のうちハードディスク107に書き込めなかったデータを示す。

【0037】図7はDVC503から送信されるデータを受信し、ハードディスク107にデータを書き込むときのタイムチャートである。701は制御コマンド504の1つである送信コマンド、702は制御コマンド504の1つである再送コマンド、703は1回目のデータ伝送期間、704は2回目のデータ伝送期間である。

【0038】まずプロセッサ101は、IEEE1394インタフェース502を通してDVC503に制御コマンド504として送信コマンド701を送信する。DVC503は、送信コマンド701を受信すると、データ108の送信を開始する。データ108は図2に示すように125マイクロ秒毎にパケット201a~201gとして伝送されるように、DVC503はほぼ定期的な 40間隔でデータ108を送信し続ける。データ108にはハードディスクに書き込むべきデータ601が含まれている。

【0039】次にプロセッサ101は、IEEE1394インタフェース502に受信コマンド110を送信する。IEEE1394インタフェース502は、受信コマンド110を受信すると、DVC503から送信されてくるデータ108を受信し、メモリ102に書き込む。このとき、最初はメモリ102のバンク301にデータを 50書き込み、バンク301が一杯になると、バンク

302にデータを書き込む。さらにバンク302が一杯になると、再びバンク301にデータを書き込む。

【0040】またプロセッサ501は、SCSIインタフェース105に書き込みコマンド111を送信する。SCSIインタフェース105は、書き込みコマンド111を受信すると、メモリ102に書き込まれたデータを全部もしくは必要なデータだけを取り出し、書き込みデータ109としてハードディスク107に書き込む。このとき、IEEE1394インタフェース502がメモリ102のバンク301にデータを書き込んでいるときは、バンク302からデータを読み出し、IEEE1394インタフェース502がバンク302にデータを書き込んでいるときは、バンク301からデータを読み出す。

【0041】上記動作のタイムチャートは図4と同様である。もし、SCSIインタフェース105のデータ転送速度やハードディスク107の書き込み速度が遅い場合、もしくは伝送路誤りが発生した場合には、データ601のうち、例えばデータ603が欠落し、データ602しかハードディスク107に書き込めなくなる。この場合には、プロセッサ501はDVC503に制御コマンド504として再送コマンド702を送信する。

【0042】DVC503は再送コマンド702を受信すると、再びデータ601を含むデータ108の送信を開始し、上記と同様の動作を行う。

【0043】SCSIインタフェース105は、メモリ102に書き込まれたデータ108のうち、欠落していたデータ603を取り出し、ハードディスク107に追加書き込みを行うことで、データ601を全てハードディスク107に書き込むことができる。

【0044】一度プロセッサ501が受信コマンド110および書き込みコマンド111を発行すると、図4に示すようにIEEE1394インタフェース502の処理と、SCSIインタフェース105の処理は並列に動作する。このため、DVC503から送信されるデータ108は、必ずバンク301もしくはバンク302のいずれかに書き込まれ、同時に、バンク301およびバンク302に書き込まれたデータは、必ずSCSIインタフェース105を通してハードディスク107に書き込まれる。またデータ欠落が発生した場合には、プロセッサ501はDVC503に再送コマンド702を送信し、同様の動作を繰り返し、欠落したデータを補うため、ハードディスク107に書き込むべきデータ601を全て書き込むことができる。

【0045】なお、IEEE1394インタフェース502の処理とSCSIインタフェース105の処理は、並列に動作するとしたが、タイムシェアリングなどを用いた疑似的な並列動作でも構わない。

【0046】またSCSIインタフェース105は、データ再送時、すなわち図7の期間704においては、期

間 7 0 3 において欠落したデータ 6 0 3 のみをメモリ 1 0 2 から読み出し、ハードディスク 1 0 7 に追加書き込みするとしたが、それ以外のデータをハードディスク 1 0 7 に上書きしても構わない。

【0 0 4 7】またデータ伝送は 2 回であるとしたが、3 回以上であっても構わない。また I E E E 1 3 9 4 インタフェース 5 0 2 からメモリ 1 0 2 へのデータ 1 0 8 の書き込みは、プロセッサ 5 0 1 が管理して行ってもよいし、プロセッサ 5 0 1 が管理しなくてもよい。

【0 0 4 8】またメモリ 1 0 2 から S C S I インタフェース 1 0 5 へのデータ 1 0 9 の読み出しは、プロセッサ 5 0 1 が管理して行ってもよいし、プロセッサ 5 0 1 が管理しなくてもよい。

【0 0 4 9】また I E E E 1 3 9 4 インタフェースは、ほぼ定期的な間隔で常に伝送され続けるストリームデータを受信でき、かつプロセッサが発行する制御コマンドを D V C に送信できる別のインタフェースでも構わず、S C S I インタフェースは、別のインタフェースでも構わない。

【0 0 5 0】また D V C は、ほぼ定期的な間隔で常に伝送され続けるストリームデータを出力し、プロセッサから動作を制御できる別の装置であってもよく、ハードディスクは別の記録媒体でも構わない。

【0 0 5 1】（実施の形態 3）図 8 は本発明の第 3 実施形態における計算機の全体構成を示したブロック図である。図 8 において、8 0 1 はプロセッサ、8 0 2 はメモリ、8 0 3 はバス、8 0 4 は I E E E 1 3 9 4 インタフェース、8 0 5 は S C S I インタフェース、8 0 6 は D V C、8 0 7 はハードディスク、8 0 8 は D V C 8 0 6 への送信データ、8 0 9 はハードディスク 8 0 7 からの読み出しデータ、8 1 0 は I E E E 1 3 9 4 インタフェースへのデータ 8 0 8 の送信コマンド、8 1 1 は S C S I インタフェース 8 0 5 へのデータ 8 0 9 の読み出しコマンドである。

【0 0 5 2】図 9 は、メモリ 8 0 2 の構成例である。図 9 において、9 0 1 および 9 0 2 はバンクである。

【0 0 5 3】図 1 0 は、ハードディスク 8 0 7 からデータ 8 0 9 を読み出し、D V C 8 0 6 にデータ 8 0 8 を送信するときのタイムチャートである。

【0 0 5 4】D V C 1 0 6 は常にデータ 8 0 8 を受信し続けており、データ 8 0 8 は図 2 と同様の形態で伝送される必要がある。

【0 0 5 5】まずプロセッサ 8 0 1 は、I E E E 1 3 9 4 インタフェース 8 0 4 に送信コマンド 8 1 0 を送信する。I E E E 1 3 9 4 インタフェース 8 0 4 は、送信コマンド 8 1 0 を受信すると、メモリ 8 0 2 から読み出したデータに所定のデータを付加したものをデータ 8 0 8 として D V C 8 0 6 に送信する。このとき、最初はメモリ 8 0 2 のバンク 9 0 1 からデータを読み出し、バンク 9 0 1 のデータを全て送信し終わると、バンク 3 0 2 か

らデータを読み出す。さらにバンク 9 0 2 のデータを全て送信し終わると、再びバンク 9 0 1 からデータを読み出す。

【0 0 5 6】またプロセッサ 8 0 1 は、S C S I インタフェース 8 0 5 に読み出しコマンド 8 1 1 を送信する。S C S I インタフェース 8 0 5 は、読み出しコマンド 8 1 1 を受信すると、ハードディスク 8 0 7 から図 1 0 における期間 C の間に D V C 8 0 6 に送信すべきデータ 8 0 9 を読み出し、メモリ 8 0 2 に書き込む。このとき、I E E E 1 3 9 4 インタフェース 8 0 4 がメモリ 8 0 2 のバンク 9 0 1 からデータを読み出しているときは、バンク 9 0 2 にデータを書き込み、I E E E 1 3 9 4 インタフェース 8 0 4 がバンク 9 0 2 にデータを書き込んでいるときは、バンク 8 0 1 からデータを読み出す。

【0 0 5 7】一度プロセッサ 8 0 1 が送信コマンド 8 1 0 および読み出しコマンド 8 1 1 を発行すると、図 1 0 に示すように I E E E 1 3 9 4 インタフェース 8 0 4 の処理と、S C S I インタフェース 8 0 5 の処理は並列に動作する。このため、D V C 8 0 6 にはデータ 8 0 8 が必ずバンク 9 0 1 もしくはバンク 9 0 2 のいずれかから送信され、同時に、バンク 9 0 1 およびバンク 9 0 2 には、S C S I インタフェース 8 0 5 を通してハードディスク 8 0 7 から読み出された、次に送信すべきデータ 8 0 9 が必ず書き込まれる。このため I E E E 1 3 9 4 インタフェース 8 0 4 からは、途切れることなくハードディスク 8 0 7 から読み出されたデータが D V C 8 0 6 に送信されることになる。

【0 0 5 8】なお、I E E E 1 3 9 4 インタフェース 8 0 4 の処理と S C S I インタフェース 8 0 5 の処理は、並列に動作するとしたが、タイムシェアリングなどを用いた疑似的な並列動作でも構わない。

【0 0 5 9】また、メモリ 8 0 2 は、バンク 9 0 1 およびバンク 9 0 2 の 2 つの領域で構成されたとしたが、複数のバンクに分割されていてもよく、またそれぞれのバンクの大きさは一定でも可変でもよい。さらに全てのバンクが等しい大きさでなくても構わない。

【0 0 6 0】またメモリ 8 0 2 から I E E E 1 3 9 4 インタフェース 9 0 4 へのデータ 8 0 8 の読み出しは、プロセッサ 8 0 1 が管理して行ってもよいし、プロセッサ 8 0 1 が管理しなくてもよい。

【0 0 6 1】また S C S I インタフェース 8 0 5 からメモリ 8 0 2 へのデータ 8 0 9 の書き込みは、プロセッサ 8 0 1 が管理して行ってもよいし、プロセッサ 1 0 1 が管理しなくてもよい。

【0 0 6 2】また I E E E 1 3 9 4 インタフェースは、ほぼ定期的な間隔で常に伝送され続けるストリームデータを送信できる別のインタフェースでも構わず、S C S I インタフェースは、別のインタフェースでも構わない。

【0 0 6 3】また D V C は、ほぼ定期的な間隔で常に伝

送され続けるストリームデータを入力する別の装置であってもよく、ハードディスクは別の記録媒体でも構わない。

#### 【0064】

【発明の効果】以上説明したように、第1の発明によれば、一度プロセッサが受信コマンドおよび書き込みコマンドを発行すると、IEEE1394インタフェースの処理と、SCSIインタフェースの処理が並列に動作するため、受信したデータの全て、もしくは受信したデータのうち必要なデータを全てハードディスクに書き込むことができる。

【0065】また、第2の発明によれば、一度プロセッサが受信コマンドおよび書き込みコマンドを発行すると、IEEE1394インタフェースの処理と、SCSIインタフェースの処理が並列に動作し、かつデータ欠落が発生した場合には、プロセッサはDVCに再送コマンドを送信し、同じデータを複数回受信し、欠落したデータを補うため、必要なデータをハードディスクに全て書き込むことができる。

【0066】また、第3の発明によれば、一度プロセッサが送信コマンドおよび読み出しコマンドを発行すると、IEEE1394インタフェースの処理と、SCSIインタフェースの処理は並列に動作するため、IEEE1394インタフェースからは、途切れることなくハードディスクから読み出されたデータがDVCに送信することができる。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の第1実施形態における計算機のブロック図

【図2】本発明の第1実施形態におけるデータ108の具体例を示す図

【図3】本発明の第1実施形態におけるメモリ102の構成例を示す図

【図4】本発明の第1実施形態におけるデータ伝送のタイムチャート

【図5】本発明の第2実施形態における計算機のブロック図

【図6】本発明の第2実施形態においてハードディスク107に書き込むデータの一例を示す図

【図7】本発明の第2実施形態におけるデータ伝送のタイムチャート

【図8】本発明の第3実施形態における計算機のブロック図

【図9】本発明の第3実施形態におけるメモリ802の構成例を示す図

【図10】本発明の第3実施形態におけるデータ伝送のタイムチャート

【図11】従来例におけるPCの構成例を示した図

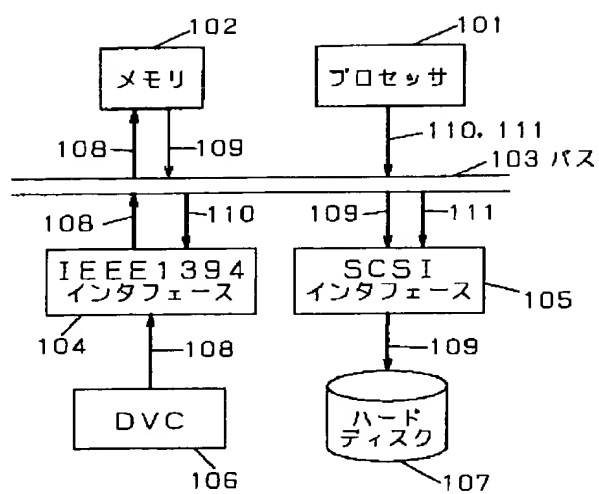
【図12】従来例におけるデータ転送のタイムチャート

#### 【符号の説明】

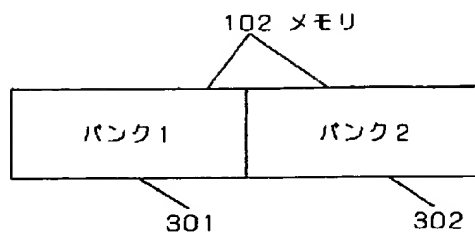
101 プロセッサ  
102 メモリ  
103 バス  
104 IEEE1394インタフェース  
105 SCSIインタフェース  
106 DVC  
107 ハードディスク  
108 DVC106からの送信データ  
109 ハードディスク107への書き込みデータ  
110 受信コマンド  
111 書き込みコマンド  
201a, 201b, 201c, 201d, 201e, 201f, 201g DVC106からの送信データパケット  
301, 302 バンク  
501 プロセッサ  
502 IEEE1394インタフェース  
503 DVC  
504 DVC503の制御コマンド  
601 ハードディスク601に書き込むべきデータ  
602 データ601のうちハードディスク601に書き込めたデータ  
603 データ601のうち欠落したデータ  
701 送信コマンド  
702 再送コマンド  
703 1回目のデータ伝送期間  
704 2回目のデータ伝送期間  
801 プロセッサ  
802 メモリ  
803 バス  
804 IEEE1394インタフェース  
805 SCSIインタフェース  
806 DVC  
807 ハードディスク  
808 DVC806への送信データ  
809 ハードディスク807からの読み出しデータ  
810 送信コマンド  
811 読み出しコマンド  
901, 902 バンク  
1101 プロセッサ  
1102 メモリ  
1103 バス  
1104, 1105 SCSIインタフェース  
1106, 1107 ハードディスク  
1108 ハードディスク1106からの読み出しデータ  
1109 ハードディスク1107への書き込みデータ  
1110 受信コマンド  
1111 書き込みコマンド  
1201 ハードディスク1106の待機期間



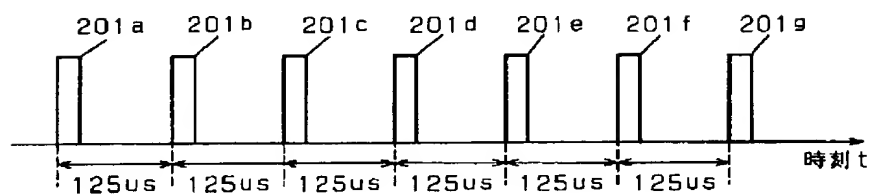
【図 1】



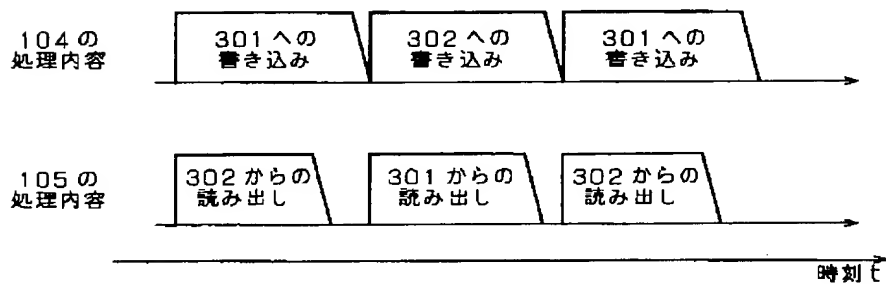
【図 3】



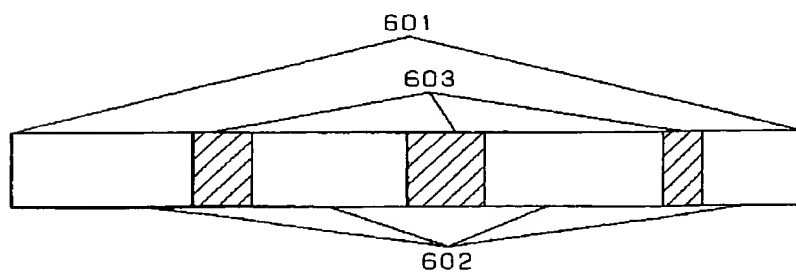
【図 2】



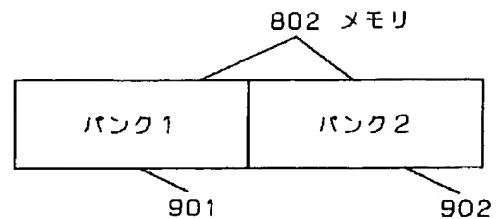
【図 4】



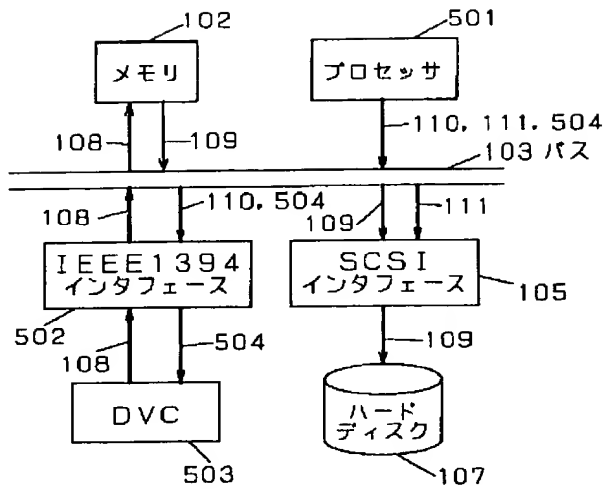
【図 6】



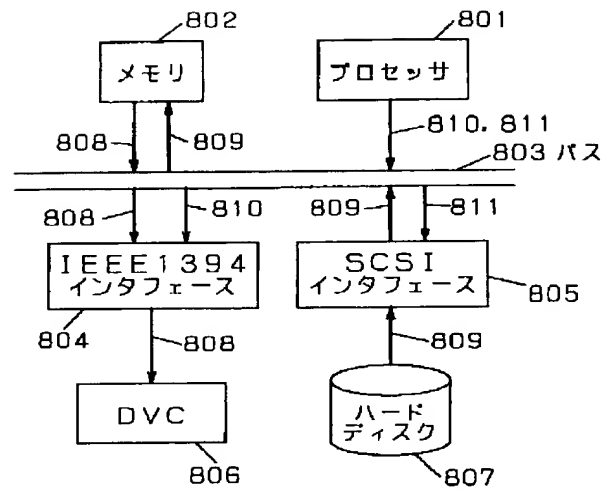
【図 9】



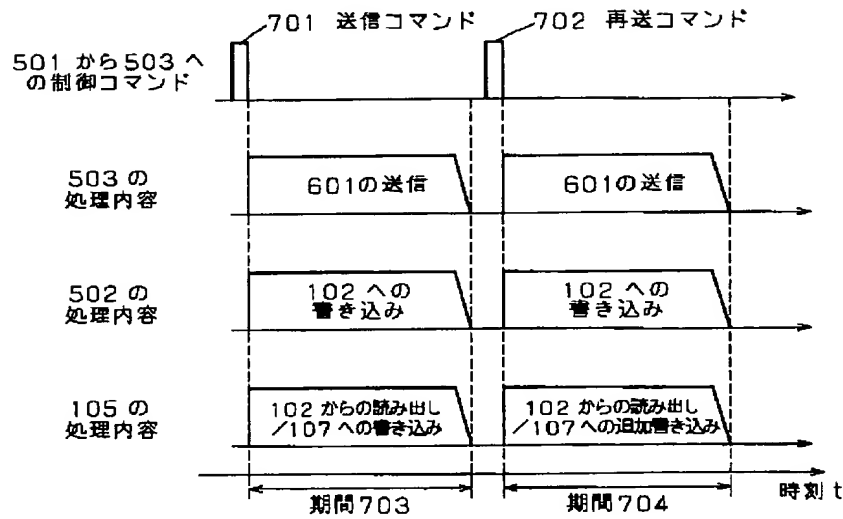
【図 5】



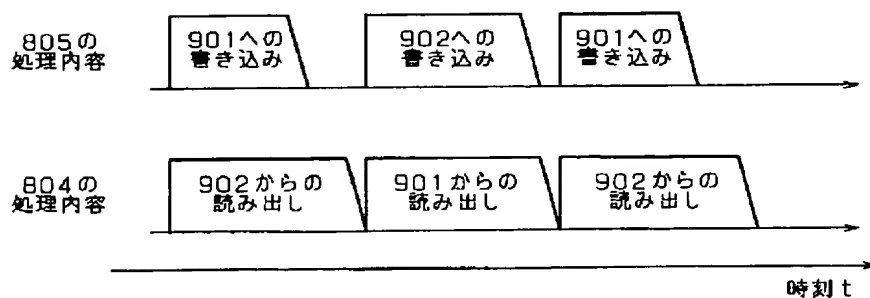
【図 8】



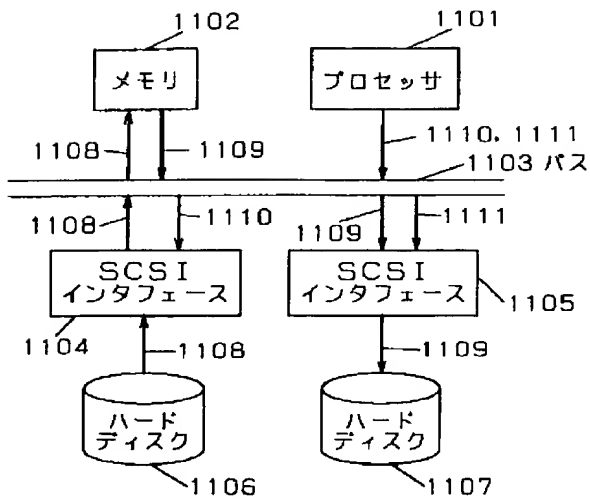
【図 7】



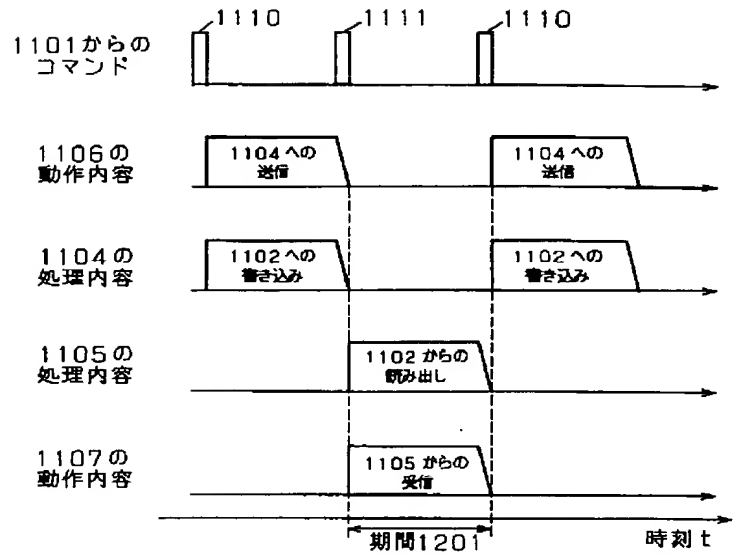
【図 10】



【図 1 1】



【図 1 2】



フロントページの続き

(72)発明者 山田 正純  
大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器  
産業株式会社内

(72)発明者 倉野 幸生  
大阪府門真市大字門真1006番地 株式会社  
松下ソフトリサーチ内